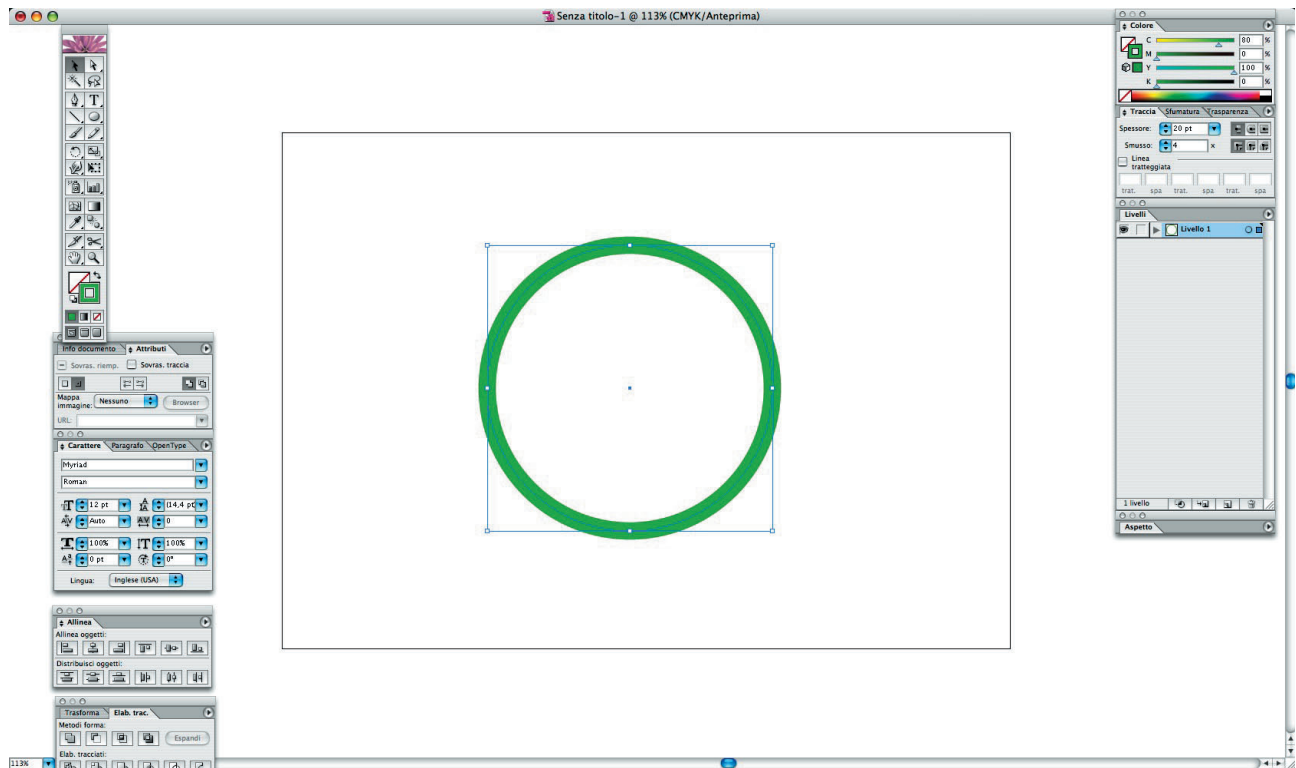


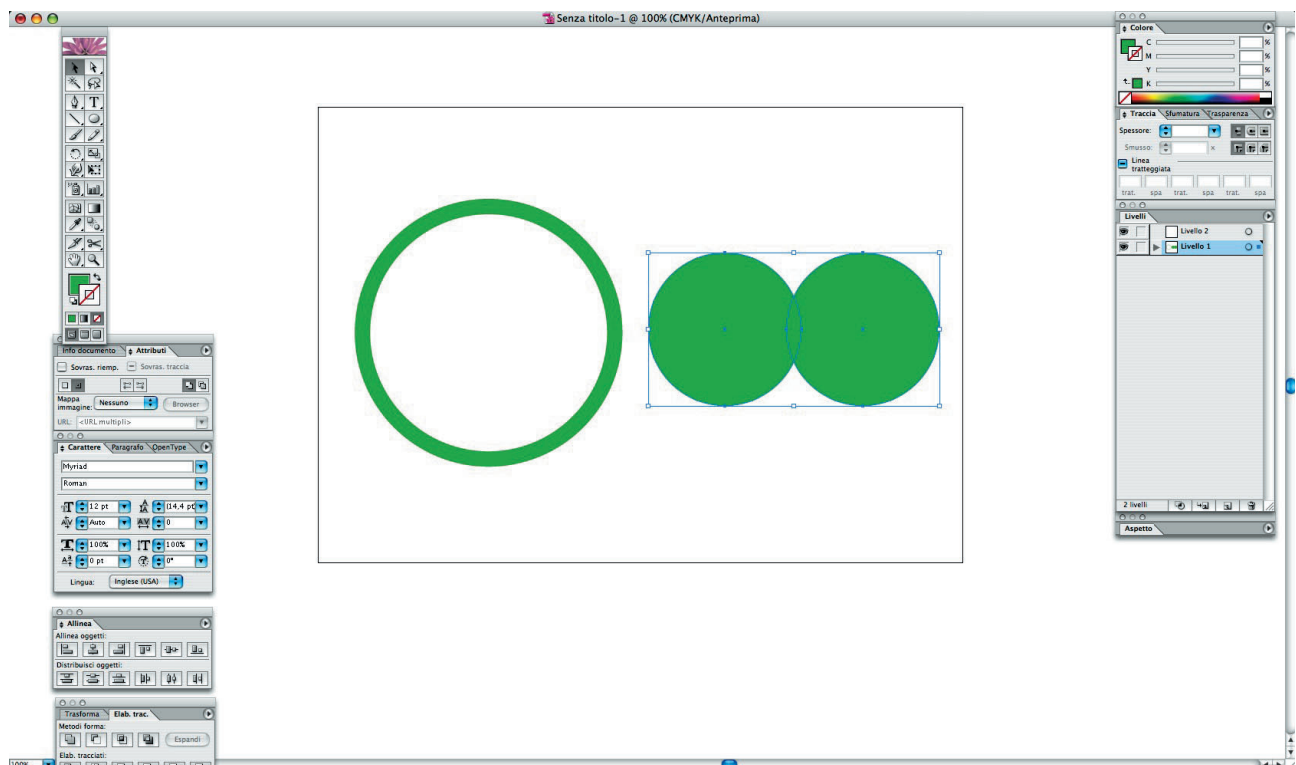
ESERCIZIO 1

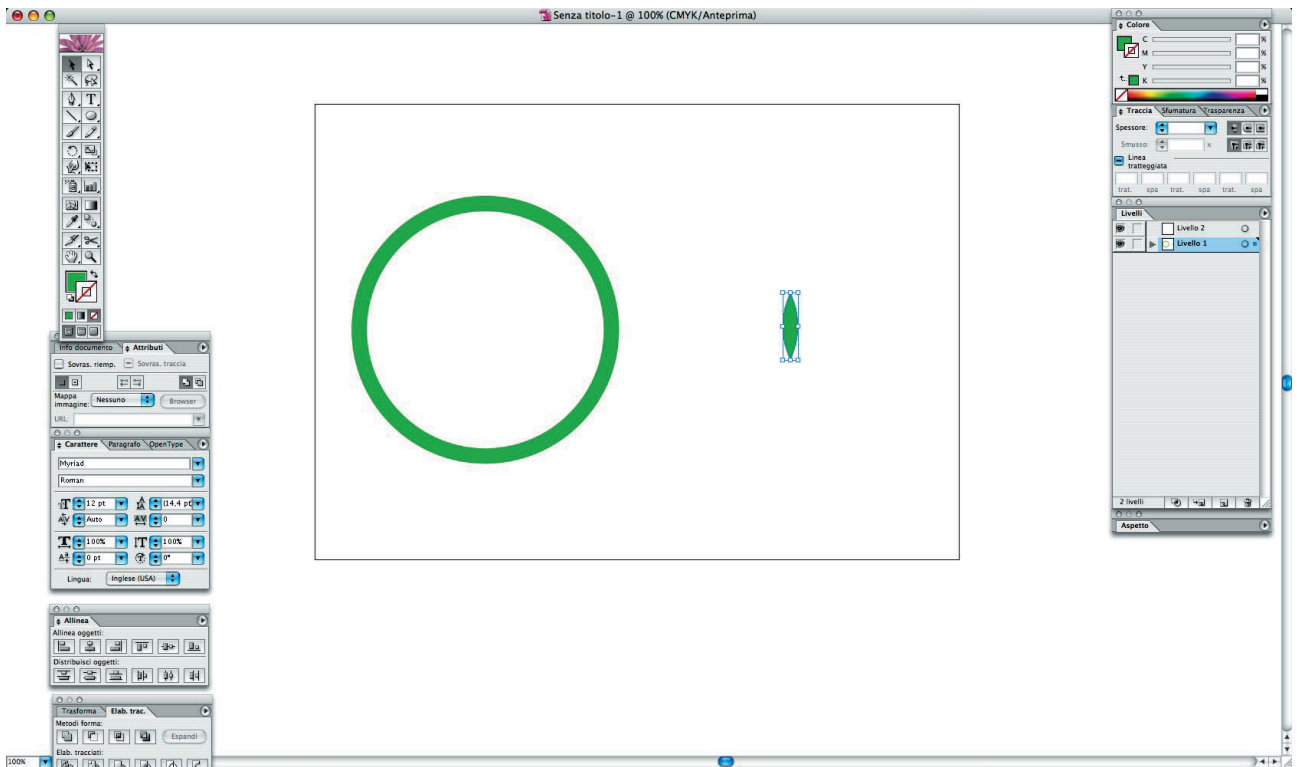
SUBVERTIZING PADANIA

Creare un cerchio, svuotare il riempimento e colorare la traccia di verde.

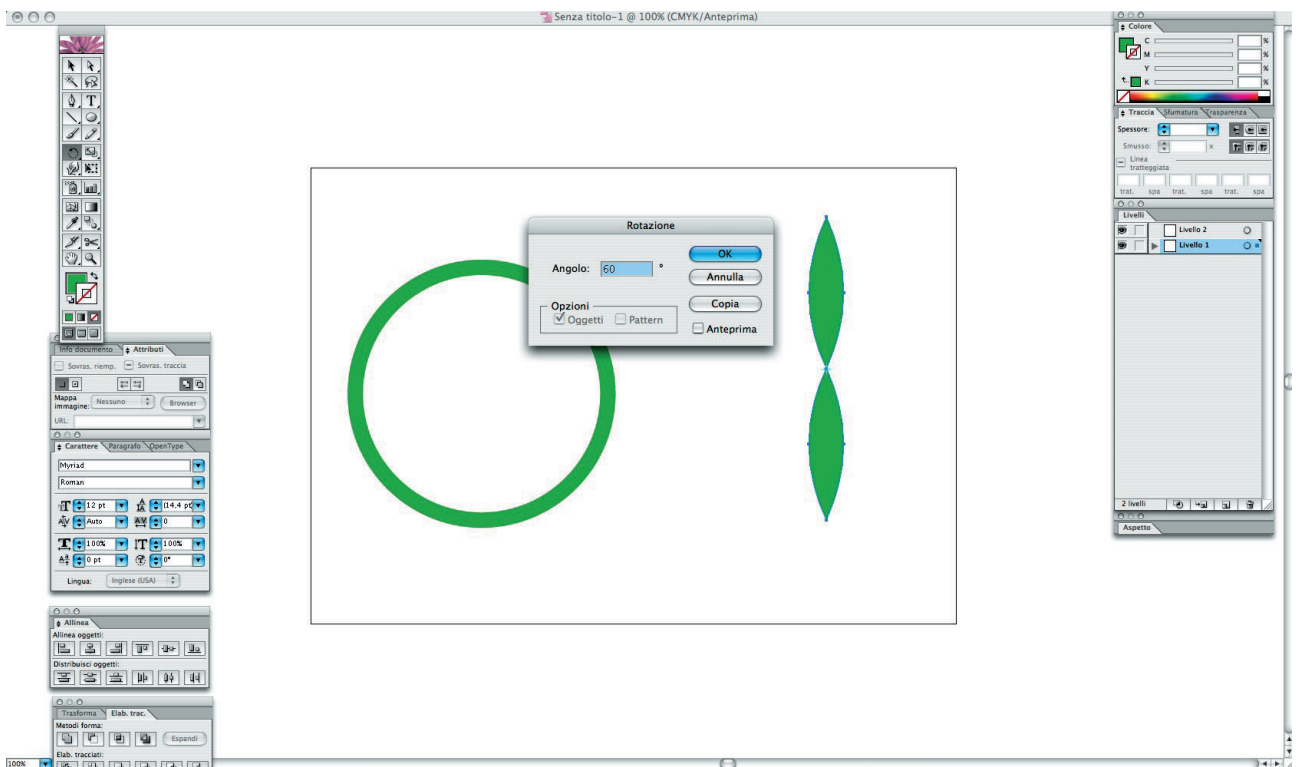


Incorcio due cerchi riempiti con lo stesso colore e utilizzo il comando “interseca” nella palette “elabora tracciati”, per ottenere la forma nell’incrocio.

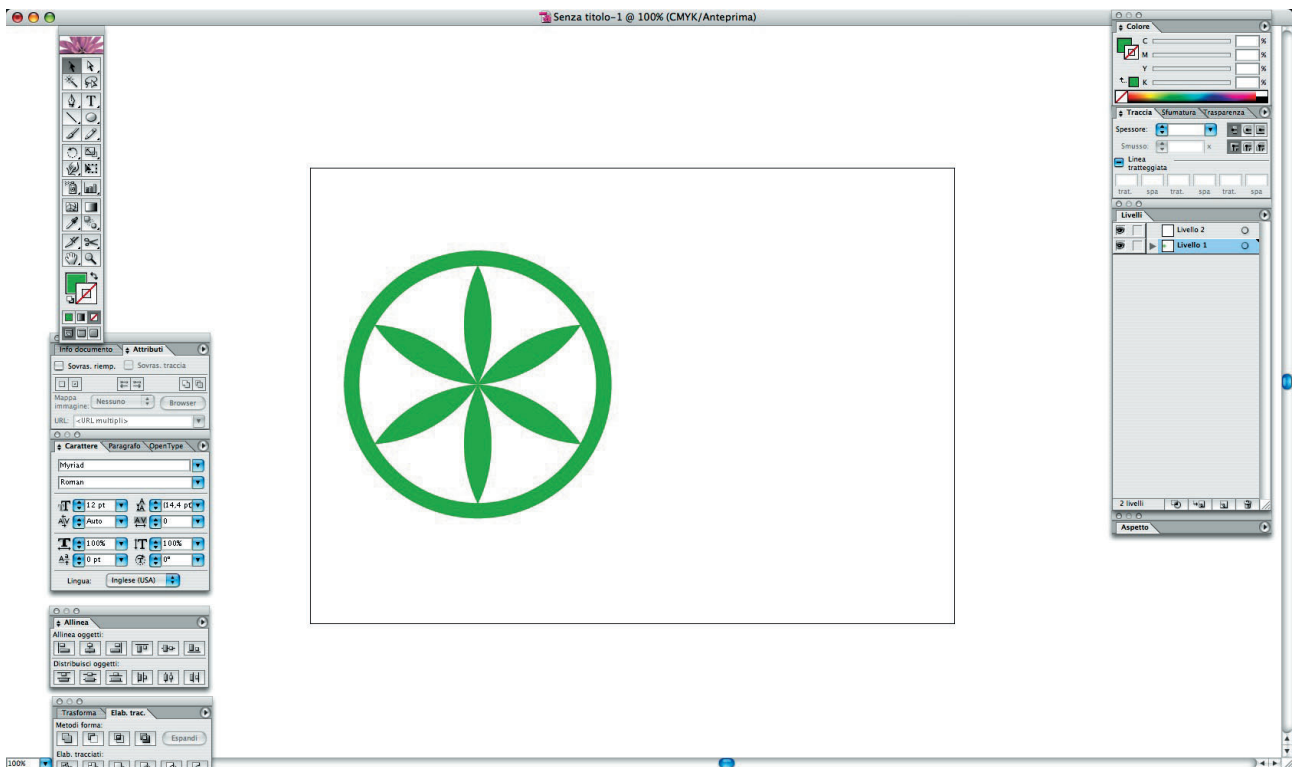




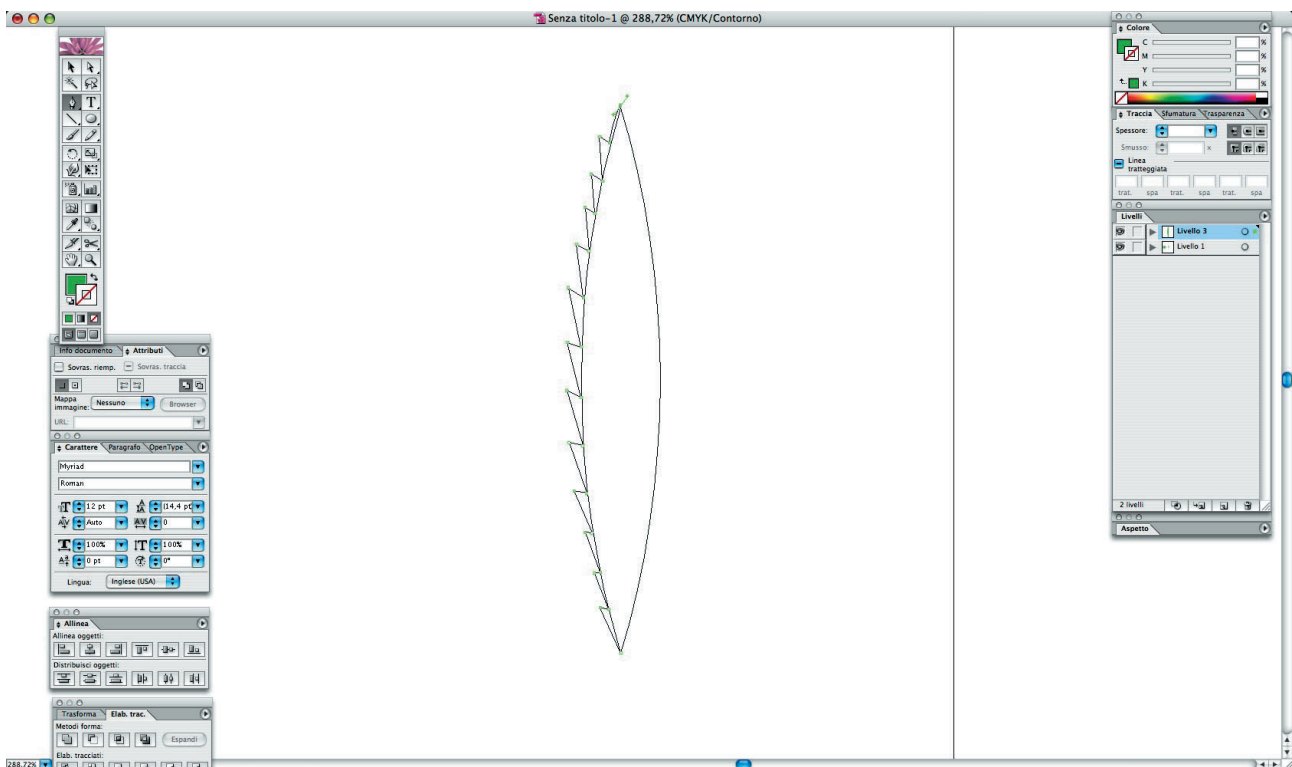
Copio trascinando la forma ottenuta e cliccando due volte sullo strumento "ruota" apro il comando per la rotazione: imposto 60 gradi e clicco copia, ripeto l'operazione semplicemente premendo CTRL+D.



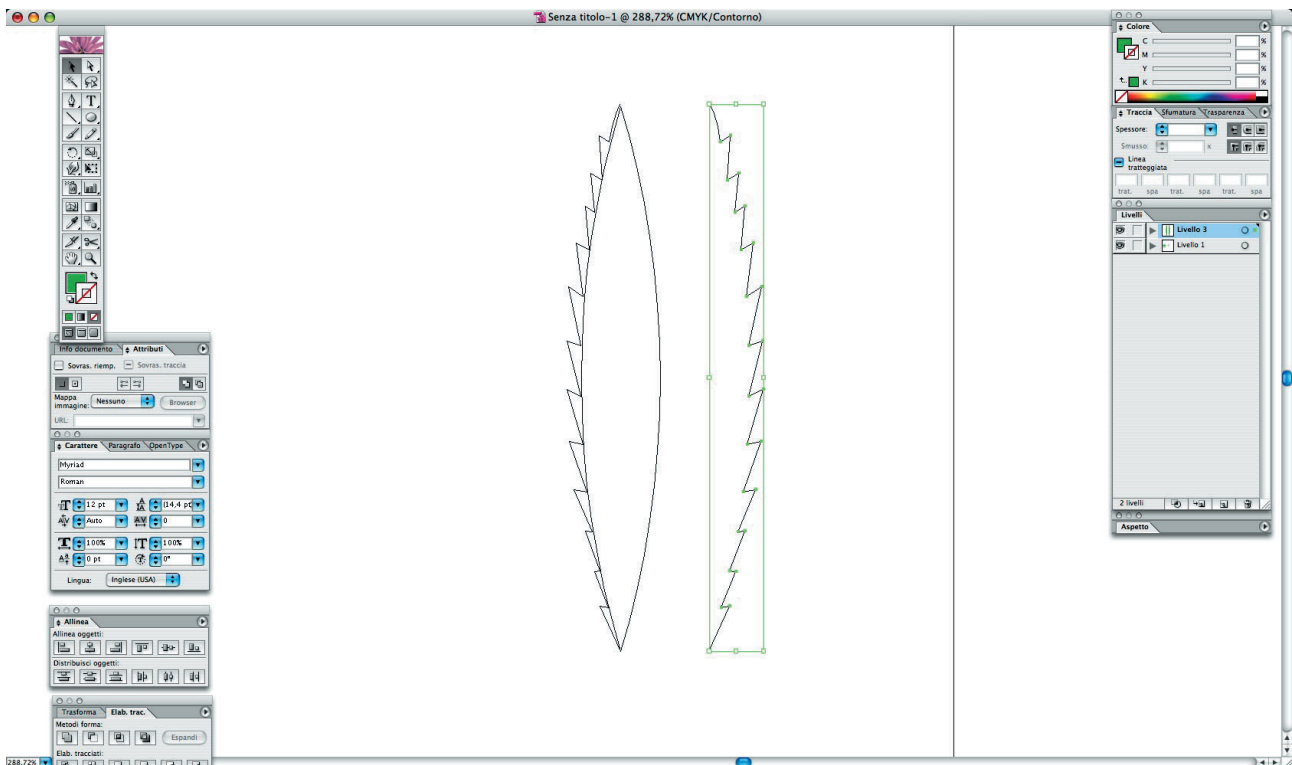
Inserisco la forma nel cerchio ed ottengo il logo della Merdania.



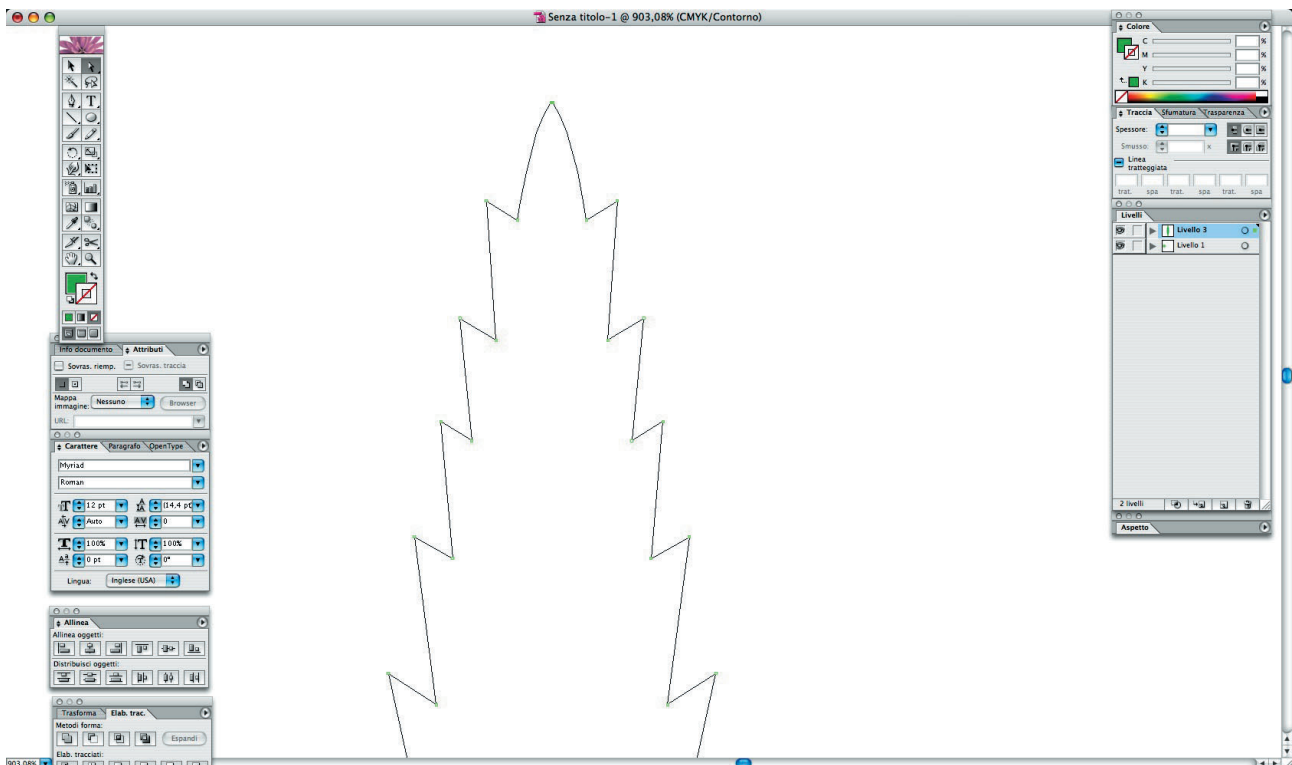
Con lo strumento "Pennino" ricalco la forma iniziale seghettandola.



Per comodità disegno solo un lato per poi copiarlo e rifletterlo sulla verticale.



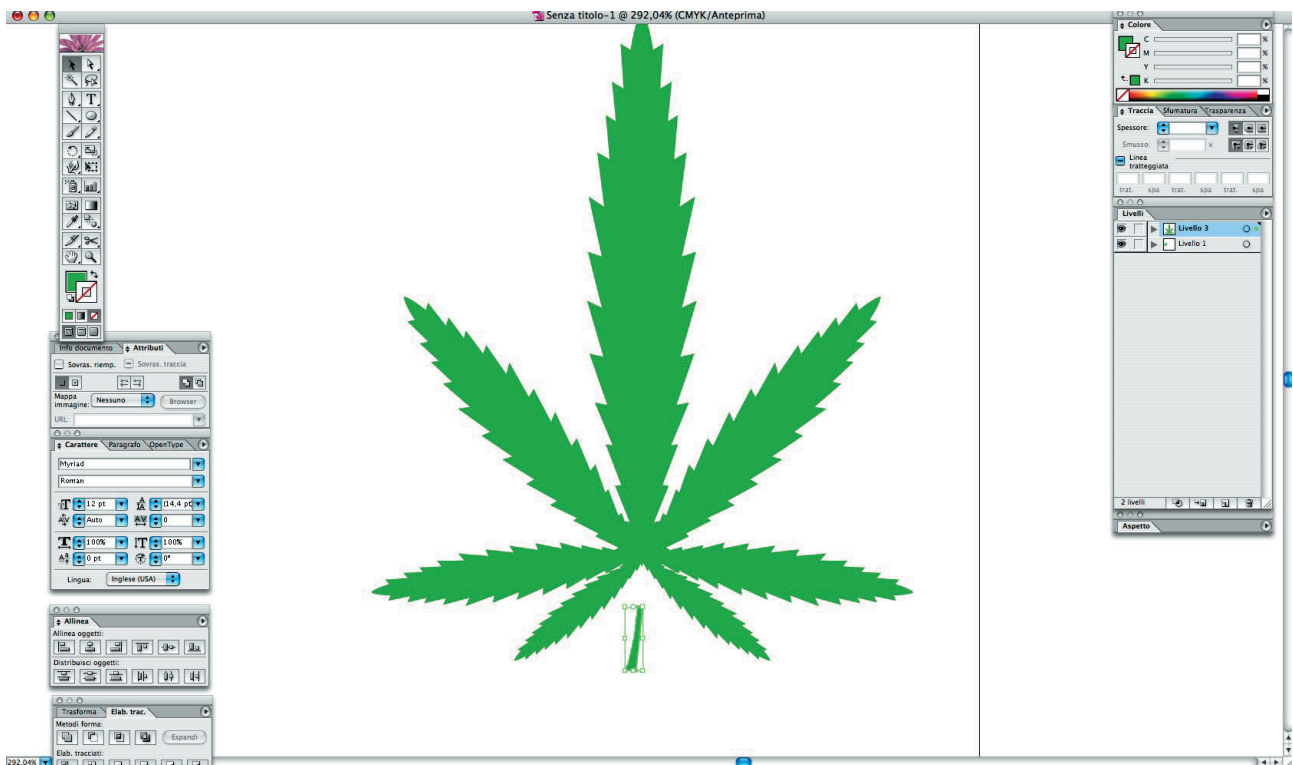
Con la freccina bianca seleziono i due punti estremi e li unisco (tasto destro del mouse - unisci).



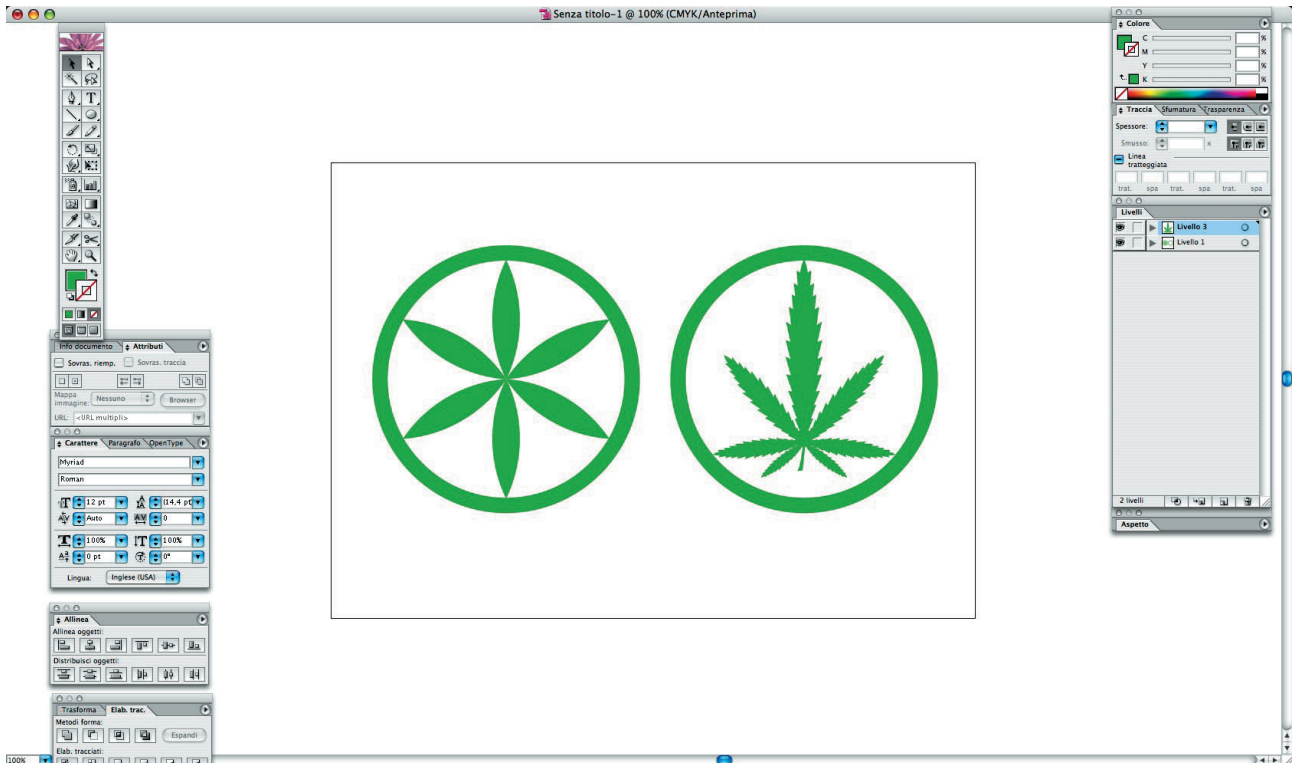
Copio e ruoto a mano libera la forma e comincio a creare le foglie solo da un lato.



Copio e rifletto il lato creato e disegno lo stelo.



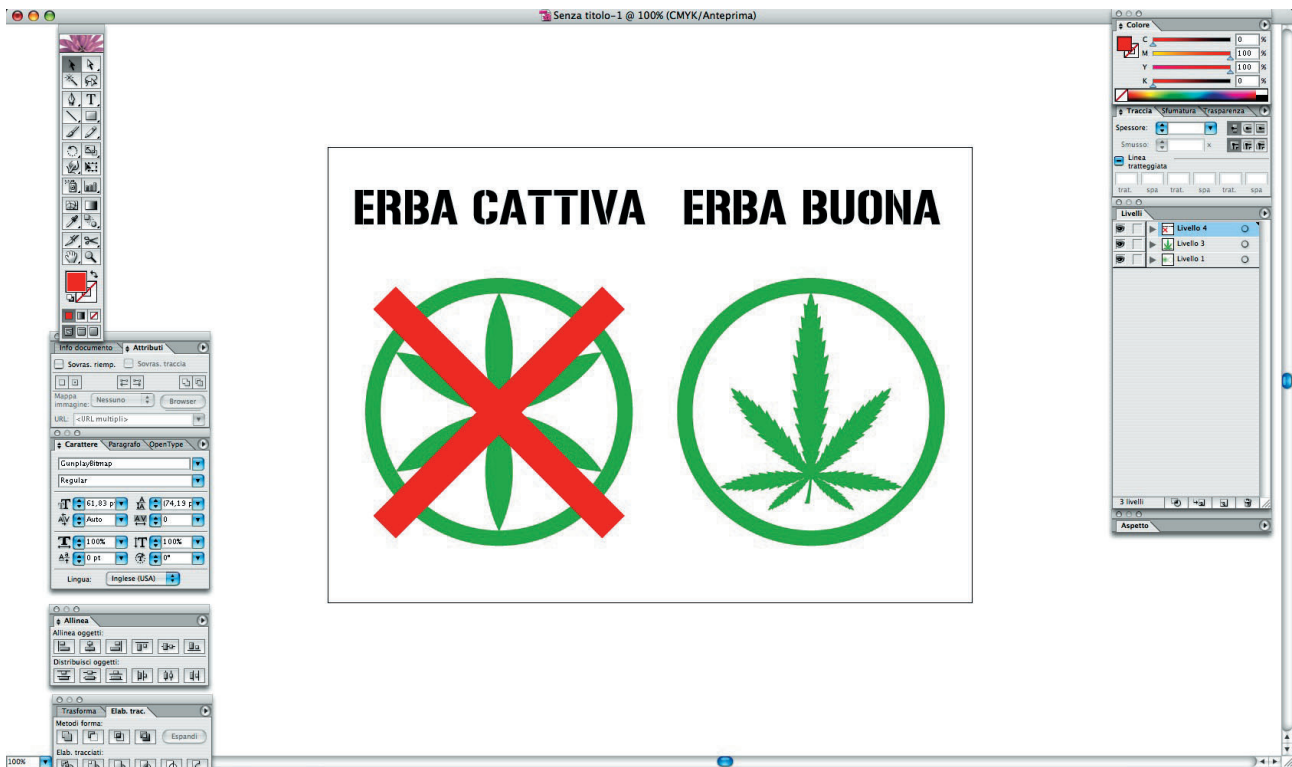
Inserisco la foglia nel cerchio ed eventualmente ridimensiono per ottenere le stesse dimensioni del primo logo .



Aggiungo le dovute indicazioni.



Completo con la scritta.



Fotocopia e diffondo!